

Europaspiel-Anleitung



In Europa herrscht Unruhe, die Sterne der Länder sind verstreut und Aufgabe aller Spieler ist es in einzelnen Gruppen die Sterne wieder einzusammeln. Dazu ist Expertenwissen, Geschick, Diplomatie und Kreativität gefragt um Europa wieder zusammen zu bekommen. Gespielt wird in Kleingruppen, aber alle haben dasselbe Ziel: Die Länder Europas wieder zu vereinen.

Zielgruppe: Pfadis, Rover, Leiter

Teilnehmer: 8- ca. 36 Personen, mindestens 2 Spielleiter

Material:

Gedruckt: EU-Karte mit Flaggen, Brexitschild, Spielkarten, Europa-Memory und Europa-Lebensmittel-Memory, Glaubensprozente

Sonstiges: Spielfiguren, Seile, Würfel, Blätter, Steine, Kullis, Klebestift, Prospekte von Diskountern, Buntstifte, 34 Leuchtsterne, Glocke



Vorbereitung durch die Spielleitung:

Angemessen an die Teilnehmerzahl werden die Leuchtsterne in einem überschaubaren aber fordernden Radius verteilt. Die Europakarte wird auf einem Tisch ausgelegt und mit Seilen und einem Schild eine Brexitzone markiert.



So wird gespielt:

Nun kann gemeinsam für Europa gespielt werden. Gespielt wird in 2-6 Spielgruppen. Die Teilnehmer sortieren sich auf einer Linie, wie lange ihr letzter Auslandsaufenthalt in Europa her ist. Mit Durchzählen werden je nach Gruppengröße 2-6 Gruppen mit durchzählen gebildet. Jede Gruppe darf sich eine Spielfigur aussuchen.

Das Spiel ist gewonnen, wenn alle Sterne innerhalb von 60 Minuten zurück auf dem Spielbrett sind und jede Gruppe einen EU-Stern gewonnen hat.

Es darf die Gruppe anfangen, die zusammen am häufigsten schon im EU-Ausland waren. Das Grundprinzip ist einfach. Die erste Gruppe würfelt mit zwei Würfeln, die Zahlen dürfen in beide Richtungen gesetzt werden, auch ein Würfel in die eine Richtung und der andere in die andere Richtung (z.B. die Gruppe würfelt eine 3 und eine 2 und zieht erst drei Felder im Uhrzeigersinn und dann zwei Felder gegen den Uhrzeigersinn oder 5 Felder in eine Richtung).



Hat die Gruppe nun ihre Spielfigur auf eine Flagge gesetzt, muss sie nun schnellstmöglich den dazugehörigen Stern suchen. Um den Stern zurück in die EU zu bringen und damit die EU gemeinsam zu retten, muss eine Aufgabe gelöst werden. Dazu werden die Spielkarten gemischt und es wird immer die oberste Karte gezogen. Wird die Aufgabe von der Gruppe richtig gelöst, es sind alle Hilfsmittel möglich (auch Smartphones, das Fragen anderer Gruppen, Telefonieren usw.), wird der Stern neben die Flagge auf das Spielbrett gelegt. Löst die Gruppe die Aufgabe von der Spielkarte falsch, müssen sie den Stern an die Spielleiter geben und der Stern wird neu versteckt.

Ausnahmen:

Memory: Es gibt zwei Memory-Spiele. Die Gruppe (A) deren Aufgabe das Memory-Spielen ist, sucht sich hierzu eine andere Gruppe (B), gegen die sie Memory spielt. Gewinnt die Gruppe A, darf sie den Stern auf das Spielbrett legen. Gewinnt Gruppe B, erhält diese einen EU-Stern und der Länder-Stern geht an die Spielleiter

EU-Flagge:

Zieht eine Gruppe auf die EU-Flagge, kommen alle Gruppen zusammen (nach dem Läuten der Glocke). Nun darf sich die Gruppe, die auf der EU-Flagge steht eine andere Gruppe aussuchen gegen die sie duellieren. Jede Gruppe bestimmt einen Redner. Nun müssen beide Redner nach kurzer Vorbereitungszeit eine flammende Rede für Europa halten. Die anderen Gruppen entscheiden, welche Rede sie überzeugender fanden und stimmen ab. Die Gruppe, die gewonnen hat, erhält einen EU-Stern. Die Verlierergruppe, muss sofern sie schon einen EU-Stern besitzt diesen wieder abgeben.



Vereinigtes Königreich:



Kommt eine Gruppe auf die Flagge von Großbritannien, muss sie in das Brexitfeld. Auch in diesem Fall kommen alle Gruppen zusammen und müssen die Gruppe wieder umstimmen, in die EU zurück zu kehren. Die Gruppen dürfen so viele Argumente für die EU liefern, wie Ihnen einfällt. Nun darf die Gruppe in der Mitte abstimmen. Jeder Teilnehmer der Gruppe muss mindestens fünf Argumente auf einen Zettel schreiben, warum GB weiterhin EU-Mitglied bleiben sollen. Die Spielleiter

entscheiden, ob die Kriterien erfüllt sind, oder nicht. Geling der Gruppe das nicht, darf die Gruppe noch zehn Minuten weiter mitspielen, erhält aber nicht den Länderstern.

Spielende:

Das Spiel endet nach 75 Minuten oder wenn alle Ländersterne zurückgebracht wurden (ggf. muss die Anzahl der Sterne oder die Schwierigkeit der Aufgaben bei wenigen Gruppen angepasst werden).